6+

BANDAI

#42900
#42910

BANDAI S.A.S.
Tour W 102 Terrasse Boieldieu
92800 Puteaux FRANCE

® & © 2021 BANDAI

CONTENIDO

EL PRODUCTO 03
¡EL NACIMIENTO DE TU PERSONAJE TAMAGOTCHI! 03
TEST DE ATRIBUTOS 03
INTRODUCIR LETRAS 04
CRECIMIENTO DE TU PERSONAJE TAMAGOTCHI 04
LA PANTALLA 04
CUIDAR DE TU PERSONAJE TAMAGOTCHI 04
ESTADO 05
ALIMENTAR 05
JUGAR 06
BAÑO 06
HORA DE DORMIR Y SUEÑOS 06
OBJETOS 06
SALIR 07
CÁMARA 09
TELÉFONO 09
CONECTARSE 10
MEDICINA 12
CUADERNO 12
MODO CARICIAS 12
JARDÍN 13
HABITACIÓN DEL PERSONAJE 13
DESPEDIRSE 13
AJUSTES 14
CAMBIAR LAS PILAS 14
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS 14
BOTÓN DE REINICIO 15
DATOS PERSONALES 15

¡PRECAUCIÓN!

- No uses este producto si tienes un marcapasos, ya que contiene componentes electrónicos, altavoces, imanes, etc.
- El uso incorrecto de las pilas puede resultar en sobrecalentamiento, roturas, combustión o fugas.
- Si usas pilas recargables, asegúrate de que sean de níquel-hidrógeno y lee detenidamente las instrucciones de recarga.
- Deja de usar este producto si este o las pilas se humedecen, ya que podrían provocar un cortocircuito.
- No lo coloques en el agua o sobre una llama, ni lo desmontes o sueldes.
- En caso de que una pila tenga una fuga y el líquido entre en contacto con los ojos, enjuágalos inmediatamente con abundante agua y consulta a un médico. Si el líquido entra en contacto con la piel o la ropa, lávalo con agua.
- Deja que un adulto reemplace las pilas.
- ¡ADVERTENCIA! No conviene para niños menores de tres años. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. Las especificaciones y colores del producto pueden variar respecto a las imágenes del envase. Algunos productos pueden no estar disponibles en tu país. Conservar la dirección del distribuidor y la caja dado e instrucciones que contiene información importante. No recargar las pilas no recargables. Los acumuladores deben ser quitados del juguete antes de ser recargados. Los acumuladores sólo deben cargarse bajo la vigilancia de un adulto. No deben ser mezclados diferentes tipos de pilas o acumuladores o pilas o acumuladores nuevos y usados. Sólo deben ser usados pilas o acumuladores del tipo recomendado. Las pilas o acumuladores deben ser colocados respetando la polaridad. Las pilas y acumuladores usados deben ser retirados del juguete. Los bornes de la pila o del acumulador no deben ser cortocircuitados. Quita las pilas del juguete cuando estén vacías y también cuando no lo vayas a usar por algún tiempo. Si los niños cambian las pilas ellos mismos asegúrate de que siguen las instrucciones correctamente. Guarda las pilas no usadas en su envase y lejos de objetos metálicos, los cuales pueden causar un cortocircuito. Advertencia: Mantén las pilas fuera del alcance de los niños. Las pilas pueden resultar peligrosas si son ingeridas. Fabricado en China. Distribuido por BANDAI España S.A., Avda. del Partenón 10, 28042 Madrid, España. C.I.F.: A-19159573.

PRECAUCIONES DE USO

- No se ofrece garantía alguna con respecto a la pérdida de datos.
- Este producto incluye piezas electrónicas de precisión. No dejes que se caiga, humedezca o ensucie, y no lo desmontes. Evita usarlo o guardarlo en lugares con temperaturas muy altas o muy bajas.
- La duración de las pilas dependerá del tipo que uses. Se recomienda usar pilas alcalinas.
- Al usar pilas alcalinas nuevas, el dispositivo puede durar unos 7 días con unos 30 minutos de uso diario.
- Precisión del reloj: 10 segundos al día.

PREGUNTAS SOBRE LA SERIE DE PRODUCTOS TAMAGOTCHI PIX

Centro de atención al cliente de Bandai 2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, California 90245
Abierto de lunes a viernes, 10:00 a.m. a 5:00 p.m.
(salvo festivos nacionales y vacaciones de verano e invierno)
O envía un correo con tus dudas al servicio de atención al cliente en www.bandai.com

HECHO EN CHINA

Fabricado para Bandai America Incorporated,
2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, California 90245

Tamaño, color, estilo y decoración reales pueden variar. Logotipo Bandai: ® y © 2021 Bandai. TAMAGOTCHI y todos los logotipos y nombres relacionados así como similitudes distintivas son propiedad exclusiva de Bandai. © BANDAI. Todos los derechos reservados.

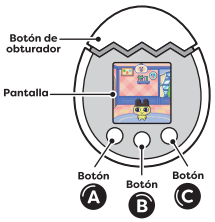
DESCARGO DE RESPONSABILIDAD

⚠ **Aviso**: Cualquier cambio o modificación de esta unidad que no haya sido aprobado expresamente por la parte responsable del control de calidad puede anular el derecho del usuario a usar este aparato. **NOTA**: Se ha probado este aparato y determinado que cumple con los requisitos mínimos de un aparato digital de clase B de acuerdo con el punto 15 la las normas de la FCC. Dichos requisitos mínimos aseguran una protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este aparato genera, usa y puede emitir radiofrecuencias y, si no se instala y usa según lo indicado en las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que no puedan darse interferencias en ciertas instalaciones. Si el aparato causa interferencias dañinas a la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar apagando y encendiendo el aparato, se aconseja que el usuario intente corregir la interferencia siguiendo una o más de las siguientes medidas: reorientar o reubicar la antena de recepción, aumentar la separación entre el aparato y el receptor, conectar el aparato a un enchufe de un circuito distinto al que está conectado el receptor y/o consultar con el proveedor o un técnico experimentado de radio/TV. Este dispositivo cumple con el punto 15 de las normas de la FCC. Su uso está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) Este dispositivo no puede causar interferencias dañinas, y (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas interferencias que puedan causar funcionamiento no deseado. CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

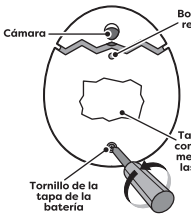
No lo metas en el agua ni lo uses con las manos húmedas. Esto puede hacer que el producto se estropee. Evita usarlo o guardarlo en lugares con mucha humedad.

EL PRODUCTO

PARTE FRONTAL



PARTE TRASERA



FUNCIONAMIENTO BÁSICO

Toca	Toca	Toca	Botón de obturador	
A	B	C		Despertar/CÁMARA/Captura de pantalla (captura solo disponible cuando se muestra el icono de la cámara en la esquina inferior izquierda de la pantalla.)
Ir a la siguiente página o selección.	Confirmar/ Avanzar diálogo.	Cancelar/ Atrás		

Deslizar hacia la derecha	Deslizar hacia la izquierda	Pulsar los 3 botones	Botón de obturador (mantener)	
A B C	A B C	A B C		Se abre el menú FUERA. *No se puede usar mientras tu personaje Tamagotchi sea un HUEVO.
Deslizar rápidamente A > B > C: Cambiar la PANTALLA PRINCIPAL o en la pantalla de menú, cambiar página.	Delice rápidamente C>B>A: Cambiar la pantalla principal o en la pantalla menú ir a página anterior.	Pulsar A, B y C una vez: curar enfermedades y caries/acostar.		

INDICAR HORA Y CUMPLEAÑOS

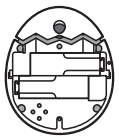
Toca	Toca	Tocar dos veces	Toca A mientras mantienes C	
A	B	C	A C	
Desplazarse al siguiente número.	Confirmar/Mover a la siguiente casilla.	Volver a la selección anterior.	Desplazarse al número anterior.	

¡EL NACIMIENTO DE TU PERSONAJE TAMAGOTCHI!

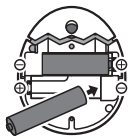
Sigue los pasos indicados a continuación para jugar con TAMAGOTCHI PIX.

PONER LAS PILAS

*Se recomienda usar pilas alcalinas. Un adulto debe encargarse del ensamblado.
*Si vas a usar pilas recargables, asegúrate de usar únicamente pilas eneloop o Evolta recargables.
*Compatible con todos los modelos de eneloop y Evolta recargables (Pro, Standard y Lite).
*eneloop y Evolta son marcas registradas de Panasonic.



1: Gira el tornillo de la parte trasera en sentido contrario a las agujas del reloj y luego desliza la tapa del compartimento de las pilas para abrirlo.



2: Inserta correctamente las dos pilas AAA (1.5V), comprobando la polaridad (signos + y -). Cierra el compartimento de las pilas. Al cerrar la tapa correctamente, se presionará el botón de reinicio. Tras un sonido, se mostrarán los ajustes de idioma. Si no suena ningún sonido, pulsa el botón de reinicio con un objeto puntiagudo.

AJUSTES VARIOS Y EL NACIMIENTO DE TU TAMAGOTCHI

Tras seleccionar idioma, completar la configuración y hacer el TEST DE ATRIBUTOS, aparecerá un HUEVO en la habitación. ¡Tu personaje Tamagotchi nacerá en aproximadamente un minuto!

TEST DE ATRIBUTOS

Cuando actives tu TAMAGOTCHI PIX por primera vez o tu personaje muera y recibas un HUEVO nuevo, el HUEVO que recibas cambiará según tu foto y tus respuestas a las preguntas.

1: Centra la imagen y hazte una foto. (*Pídele a alguien que te haga una foto). Cuando tengas una foto buena, selecciona SÍ a la pregunta ¿ESTÁS SEGURO?. Si quieres repetir la foto, selecciona NO.

2: A continuación, elige tu comida, objeto y color favoritos (*Tocar el botón A para seleccionar, y B para confirmar). Tras contestar estas tres preguntas, responde SÍ a la pregunta ¿ESTÁS SEGURO?. Si quieres cambiar las respuestas, selecciona NO y volverás a la primera pregunta.

3: Recibirás un HUEVO que pega contigo a la perfección.

*No puedes guardar en tu ÁLBUM fotos que hagas en este menú.

INTRODUCIR LETRAS

1: Mueve el cursor y selecciona la casilla en la que poner una letra (el cursor parpadeará hasta que elijas una).

Toca	Toca	Toca
A	B	C
Mover el cursor al siguiente cuadro.	Seleccionar	Mover el cursor a la cuadro anterior.

2: Selecciona la fila con la letra deseada.
*El menú se muestra en el siguiente orden:
letras > símbolos > emoticonos > números

Toca	Toca
A	B
Pasar a la siguiente línea.	Seleccionar la línea.

3: Mueve el cursor y selecciona la letra/icono.

Toca	Toca
A	B
Pasar a la siguiente letra.	Seleccionar letra.

4: Selecciona SÍ en la pantalla de confirmación para acabar de escribir. Hay dos formas de llegar a la pantalla de confirmación.
- Mover el cursor a la última casilla y tocar el botón A.
- Seleccionar una letra para la última casilla y tocar el botón B.

SOBRE EL MODO DE AHORRO DE ENERGÍA

Si no pulsas ningún botón en aproximadamente 30 segundos, la pantalla se apagará y pasará al modo de ahorro de energía. Pulsa el botón de obturador para volver al modo de juego.

CRECIMIENTO DE TU PERSONAJE TAMAGOTCHI

Conforme crezca, la apariencia y características del personaje Tamagotchi cambiarán según cómo lo cuides. La hora a la que se dormirá depende de la etapa en la que se encuentre. ¡Tenlo en cuenta!

ETAPAS

*Una vez que alcance la niñez, ganarás PUNTOS GOTCHI según su progreso.
*La apariencia (color) de un BEBÉ variará según los atributos del HUEVO.
*Pasados aproximadamente siete días, el personaje Tamagotchi volverá al planeta Tamagotchi (también puedes quedártelo y criarlo para siempre).

LA PANTALLA

Desde la PANTALLA PRINCIPAL, puedes ver la pantalla de iconos de cuidados o salir al JARDÍN.
- Toca el botón C en la PANTALLA PRINCIPAL. ¡Puede que tu personaje haga algo!
- Toca el botón B en la PANTALLA PRINCIPAL para entrar en MODO CARICIAS.

*La PANTALLA PRINCIPAL del JARDÍN y la HABITACIÓN DEL PERSONAJE no aparecen hasta que este alcance la niñez.

SALA DE ESTAR (PANTALLA PRINCIPAL)
PANTALLA PRINCIPAL DEL JARDÍN
HABITACIÓN DEL PERSONAJE
Deslizar a Izquierda/Derecha
¡Aquí puede pasar de todo!
En la HABITACIÓN DEL PERSONAJE puedes jugar minijuegos. (pág. 13)
PANTALLA DEL RELOJ
Deslizar a Izquierda/Derecha

CUIDAR DE TU PERSONAJE TAMAGOTCHI

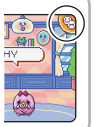
¡Usa diferentes iconos de cuidados para cuidar de tu personaje Tamagotchi! Toca el botón A en la PANTALLA PRINCIPAL, el JARDÍN o la HABITACIÓN DEL PERSONAJE para abrir la pantalla de iconos de cuidados.

Toca	Toca	Toca	Deslizar a Izquierda/Derecha
A	B	C	A B C
Desplázarze por los iconos de Cuidados.	Seleccionar	Volver a la pantalla anterior.	Pasar página.

ICONOS DE CUIDADOS	NOMBRE DEL ICONO	ICONOS DE CUIDADOS	NOMBRE DEL ICONO
	ESTADO		CÁMARA
	ALIMENTAR		TELÉFONO
	JUGAR		CONECTARSE
	BAÑO		MEDICINA
	OBJETOS		CUADERNO
	SALIR		AJUSTES

SOBRE LA SEÑAL DE RECLAMO

La señal de reclamo parpadeará en la esquina superior derecha cuando tu personaje necesite algo. ¡Selecciona el icono de cuidados correcto para hacerlo feliz!



ESTADO

Selecciona y confirma la categoría que quieres ver.

ESTADO TAM

ESTADO DEL PERSONAJE (1)

- HAPPY: Muestra el humor del Tamagotchi.
- FRIENDSHIP: Muestra lo apegado que estás a tu personaje.
- HUNGER: Muestra el nivel de hambre.
- PUNTOS GOTCHI: Dinero en el planeta Tamagotchi (máximo 99,999 puntos).

Comprueba el estado actual de tu personaje Tamagotchi. ¡Mira a menudo para ver cómo cuidar de él!

Toca A — Cambiar entre pantallas.

ESTADO DEL PERSONAJE (2)

- Tu apodo
- Nombre del personaje Tamagotchi
- Generaciones: Se añadirá una nueva generación cuando te despidas de tu personaje y aparezca un nuevo HUEVO.
- Masculino
- Femenino
- Sexo
- Edad: Aumenta en uno cada día.

PERFIL

Aquí se muestra tu perfil.

*Se mostrará la pantalla de saludo si tocas el botón A.
*Se mostrará una pantalla de confirmación para cambiar el saludo si tocas el botón B en la pantalla de saludo.

CAMBIAR SALUDO

Puedes editar el saludo que aparece en tu perfil. Se enviará a tus amigos cuando hagas las siguientes actividades:
- CONECTARSE > CITA JUEGO > VISITAR (pág. 10)
- CONECTARSE > REGALOS > DAR > OBJETO / PERFIL (pág. 11)
- CONECTARSE > REUNIRSE > ENVIAR (pág. 11)

ALIMENTAR

¡No te olvides de ALIMENTAR a tu personaje Tamagotchi con una COMIDA o PICOTEO cuando baje el nivel HUNGER o HAPPY!
- Selecciona el lugar al que quieres ir y confirma.
- Selecciona la comida que quieras darle a tu Tamagotchi. Hay comidas que le gustan y otras que no, ¡así que prueba de diferentes tipos!

NEVERA

- Número poseído
- Categoría de objeto
  - COMIDA: Aumenta el nivel de HUNGER
  - PICOTEO: Aumenta el nivel de HAPPY

Puedes darle a tu personaje comida que haya en la NEVERA.

CAFETERÍA *No disponible hasta que al menos sea un NIÑO.

- Categoría especial: *Solo disponible como ESPECIAL.
- Precio
- Vista de descuentos: *Solo disponible cuando hay descuentos disponibles.

Aquí puedes usar PUNTOS GOTCHI para alimentar a tu personaje. El ESPECIAL cambia según la hora y el día de la semana. el ESPECIAL DEL DÍA cambia cada día.

COCINAR *No disponible hasta que al menos sea un NIÑO.

¡Haz dos fotos con tu cámara para crear COMIDAS y PICOTEO!
*No puedes guardar en tu ÁLBUM fotos que hagas en este menú.

1: Haz dos fotos con tu cámara y ponlas en la olla. Obtendrás un plato de cinco colores basado en los colores de cada foto.
*Los colores pueden variar según la calidad de la foto.

2: Cuando arrastres para remover la olla, ¡tu COMIDA o PICOTEO estará listo! Las diferentes combinaciones de colores darán lugar a nuevas COMIDAS y PICOTEO. Puedes comer directamente o meter la comida en la NEVERA.

Deslizar a izquierda/derecha — Remover la olla.

JUGAR *No disponible hasta que al menos sea un NIÑO.

HULA HOOP y EMPAREJAR:
¡dos formas de divertirse con tu personaje! ¡tu nivel de HAPPY subirá si lo haces bien!
- Selecciona y confirma el juego al que quieras jugar.

HULA HOOP

¡Ayuda a girar el hula hoop y encuentra la velocidad adecuada para hacer más feliz a tu personaje!
- Cuando el juego comience, arrastra a izquierda o derecha para girar el hula hoop. ¡Tu personaje se alegrará si lo haces a la velocidad justa! Se asustará si vas demasiado rápido, y se caerá si vas demasiado lento.

Deslizar a izquierda/derecha — Girar el hula hoop.

EMPAREJAR

Cuando tu personaje elija una carta, coge la que creas que es su pareja de entre las que están bocabajo. Si ambas cartas coinciden, tu personaje se alegrará. El juego termina tras cuatro rondas.

Borde de las cartas
Rojo: tú
Amarillo: tu personaje Tamagotchi

Toca A — Seleccionar una carta.
Toca B — Decidir

BAÑO

¡Lleva aquí a tu personaje si se hace caca o está sucio! ¡También puedes limpiar la habitación!
- Selecciona y confirma el sitio al que quieres llevarlo.

RETRETE

Si tu personaje necesita hacer caca y está inquieto, ¡llévalo al retrete! Si tu personaje se ha hecho caca en la PANTALLA PRINCIPAL, te tocará limpiarlo.

Deslizar hacia la izquierda — Tirar de la cadena.

BAÑARSE

¡Dale un baño a tu personaje para que esté limpio!

Toca B — Lavar al personaje.

LIMPIARSE

¡Limpia la habitación!

Deslizar a izquierda derecha — Limpiar

HORA DE DORMIR Y SUEÑOS

Tu personaje bostezará cuando tenga sueño. Si lo acuestas, se despertará con más energía por la mañana. La hora de acostarse de tu personaje Tamagotchi es entre las 8 p.m. y las 10 p.m.
*Depende del personaje.

Cuando tu personaje bostece, acuéstalo.

Toca los 3 botones juntos (A B C) — Acostar

Si pulsas los3 botones mientras tu personaje está durmiendo, ¡podrás ver sus sueños!

Toca los 3 botones juntos (A B C) — Ver sueños.

OBJETOS *No disponible hasta que al menos sea un NIÑO.

¡Los objetos que hayas adquirido se guardarán aquí!
- Puedes usar el mismo objeto muchas veces y no lo perderás. Pero perderá todo lo que regale. (Algunos objetos no se pueden ser transferidos).
- Tu personaje puede tener hasta tres objetos iguales.
- Solo puedes tener un OBJETO ESPECIAL de cada.
- Puedes guardar hasta 20 OBJETOS, piezas de MOBILIARIOS y ACCESORIOS diferentes.

*Si seleccionas un objeto, aparecerá la siguiente pantalla de confirmación: ¿JUGAR? SI / NO / BORRAR. Si seleccionas BORRAR el objeto se borrará, independientemente de cuántos tuviera. Por ejemplo, si tenías 3 de ese OBJETO, se borarán los 3.
*Los OBJETOS ESPECIALES no se pueden borrar.

Selecciona una categoría y luego confirma.

OBJETO, ESPECIALE

Puedes ver los objetos que posees. Si quieres usar uno, toca el botón B y selecciona un objeto. Cuando la pantalla de confirmación pregunte ¿JUGAR?, selecciona SÍ.

ACCESORIO

¡Puedes ponerle un ACCESORIO a tu personaje! Selecciona cuál quieres y confirma. Para quitarle el ACCESORIO, selecciona QUITAR.
*Los personajes Tamagotchi solo pueden llevar accesorios cuando son ADULTOS y solo uno a la vez.

MOBILIARIO

Puedes tener una pieza de MOBILIARIO en cada lado de tu sala de estar. Selecciona el mueble que quieres y confirma. Selecciona DEJAR si quieres quitarlo.

BRICOFOTO

COLOR:
Selecciona esto y haz una foto con la cámara para que la color de la foto se añada a la paleta.
*Los colores pueden variar según la calidad de la foto.
*No puedes guardar en tu ÁLBUM fotos que hagas en este menú.

Deslizar a Izquierda/Derecha — Añadir color.

DECORAR:
1: Elige esto para aplicar a objetos de tu catálogo alguno de los colores que hayas añadido a tu paleta de colores.
2: Elija un objeto favorito de tu catálogo, seleccione el color de la paleta que deseas usar y deslizar hacia la izquierda y la derecha para pintar.
3: Una vez que hayas terminado, puedes agregarlo a tu OBJETOS.

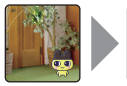
SALIR *No disponible hasta que al menos sea un NIÑO.

Selecciona y confirma la zona a la que quieres ir.

SITIOS A LOS QUE IR

EXPLORAR: Tu personaje puede explorar el exterior con la función de cámara.
TAMA STORE: Sal de compras con PUNTOS GOTCHI.
ARCADE: ¡Disfruta de los juegos para ganar PUNTOS GOTCHI!
PARQUE: ¡Aquí ocurrirán eventos de todo tipo! (pág. 08)
FOTOS: ¡Haz fotos con tu personaje! (pág. 08)

EXPLORAR



Deslizar para mover

1: La cámara se activará cuando salgas con tu personaje.
2: Si deslizas a izquierda o derecha mientras esperas amigos TAMA, tu personaje se moverá.
3: ¡Los amigos TAMA no tardarán en aparecer! ¡Es probable que veas nuevos amigos con la cámara cada vez que salgas!

TAMA STORE

Seleccione dónde desea ir de compras.

Necesitas PUNTOS GOTCHI (dinero del planeta Tamagotchi) en los sitios que tengan este símbolo.

En HABITACIÓN puedes cambiar el papel pintado de tu sala de estar.

¡Aquí hay un montón de herramientas! Algunas solo están disponibles durante un tiempo limitado.

¡Aquí hay muchos accesorios llamativos! Algunos solo están disponibles durante un tiempo limitado.

RIFA

La RIFA ocurre una vez al día. Arrastra cuando veas que aparece la guía en la pantalla. ¡Es posible que ganes PUNTOS GOTCHI y objetos!
- **DESCUENTO:** Si tienes una BOLSA ECOLÓGICA, un CUPÓN DE RENOVACIÓN o un CUPÓN DE MODA, puedes comprar con descuento.

ARCADE

Selecciona el juego al que quieras jugar y confirma. Los juegos disponibles cambian según el día del mes. Para más detalles acerca de cómo jugar, mira las páginas 08.
*El número de PUNTOS GOTCHI ganados depende de los resultados de cada juego.
*Cancela un juego pulsando A y C simultáneamente.

CÓMO JUGAR MINIJUEGOS

TAZA DE CAFÉ (OCIO)

Desliza en la misma dirección para girar la taza de café. Si vas demasiado rápido, tu personaje se mareará. Sin embargo, tu nivel HAPPY bajará si vas demasiado lento. Gira a la velocidad ideal para hacerle feliz. También aparecerán corazones si giráis a la velocidad correcta! Recoge 5 corazones para ganar el juego.

Deslizar izquierda — Girar la taza de café.

GLOBOS (OCIO)

Usa los botones A, B y C para explotar globos. Espera a que tu personaje esté justo debajo de uno para que pueda coger lo que haya dentro. Incluso podría aparecer un globo especial de un color distinto lleno de PUNTOS GOTCHI.

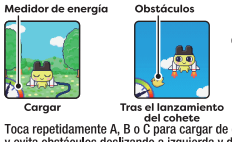
Toca — Explotar globo.

MACEDONIA (AIRE LIBRE)

Usa los botones A, B y C para coger la fruta que quiera tu personaje. Si coges un gusano, ¡se acaba el juego!

Toca — Recoger frutas.

COHETE (AIRE LIBRE)



Toca (A B C) — Cargar

Deslizar derecha — Mover hacia la derecha.

Deslizar Izquierda — Mover hacia la izquierda.

Toca repetidamente A, B o C para cargar de energía el cohete. Cuando se dispare, diríjelo y evita obstáculos deslizando a izquierda y derecha. Su potencia disminuirá al chocar con objetos.

PING PONG (DEPORTES)

Deslizar derecha — Golpear la pelota hacia la derecha.

Deslizar izquierda — Golpear la pelota hacia la izquierda.

¡Pelotea con tu personaje! Cuando la pelota esté delante de ti, desliza hacia izquierda o derecha para devolverla. Si tu personaje está a la izquierda, desliza de derecha a izquierda. Si tu personaje está a la derecha, desliza de izquierda a derecha. El juego se acabará cuando no logres devolver la pelota o la envíes al lado opuesto a tu personaje.

FÚTBOL (DEPORTES)

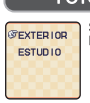
Toca A, B o C para pasar la pelota y que tu personaje la lance. El portero se moverá arriba y abajo, así que pulsa el botón en el momento justo para marcar. Cada parada que haga el portero se considerará un fallo. ¡Tienes cinco oportunidades! ¿Cuántos goles lograrás marcar?

Toca (A B C) — Pasar la pelota.

PARQUE

¿Qué clase de eventos están ocurriendo?

FOTOS



Selecciona y confirma dónde quieres hacer una foto.

EXTERIOR

La cámara se abrirá.

ESTUDIO

1: Toque el botón A para seleccionar la habitación que quieres usar para la sesión de fotos y confirma con B. También puedes deslizar para ver las opciones de habitación.
2: Cuando la sesión de fotos esté lista, arrastra a izquierda o derecha para mover tu personaje. Toca B para hacer zoom, y púlsalo de nuevo para devolver al personaje a su posición original. Pulsa el botón de obturador para hacer la foto.
3: Cuando aparezca la pregunta ¿TE PARECE BIEN?, elige SÍ para guardar la foto. Si quieres volver a hacerla, elige REPETIR. Las fotos se guardarán en tu ÁLBUM.

CÁMARA

Elige una opción y confirma.
- HACER FOTO: Puedes hacer fotos fuera y dentro de la HABITACIÓN DEL PERSONAJE.
- ÁLBUM: Puedes guardar fotos para después verlas o editarlas.

HACER FOTO

FUERA: La cámara se abrirá cuando selecciones esto, y podrás hacer fotos con el botón de obturador. Este menú también se abrirá si mantienes pulsado el botón de obturador en la PANTALLA PRINCIPAL.

DENTRO: Puedes hacer fotos en una de las HABITACIONES DE TU PERSONAJE. Arrastra para escoger una habitación y pulsa el botón de obturador para hacer una foto.

ÁLBUM

CARPETA DEL ÁLBUM:
Elige esto para ver las fotos guardadas. Puedes recorrer las fotos tocando A o deslizando a izquierda y derecha. Si tocas B, se abrirá el menú del ÁLBUM.

MENÚ DEL ÁLBUM

EDITAR

1 FILTROS:
Podrás elegir entre cuatro filtros distintos al tocar el botón A.
2 PEGATINAS:
Selecciona pegatinas de la pantalla de pegatinas. Cuando se muestre la foto, toca el botón A para situarlas y B para confirmar.
3 QUITAR:
Toca el botón A para elegir la pegatina que quieres quitar y B para confirmar. La pegatina seleccionada parpadeará.
4 LISTO: ¿GUARDAR CAMBIOS?:
Cuando aparezca esto, selecciona SÍ para guardar la foto decorada.

SUBIR

ÁLBUM:
Puedes colgar las fotos de tu álbum en SOCIAL. Consulta TELÉFONO para obtener más información.

BORRAR

Si quieres borrar la foto seleccionada, selecciona BORRAR y luego SÍ cuando aparezca la pregunta ¿SEGURO?.

TELÉFONO *No disponible hasta que al menos sea un NIÑO.

Elige y confirma qué quieres hacer.

SOCIAL

ÁLBUM:
Cuelga fotos de tu álbum en SOCIAL. Así, ¡los personajes podrán indicar que les gustan!

SOCIAL:
1: Toca el botón B en la pantalla SOCIAL para abrir el ÁLBUM.
2: Luego, escoge la foto que quieras del ÁLBUM.
3: Recoloca la imagen para recortarla.
4: Podrás colgarla tras ponerle un título. Lee la página 04 para obtener más información.

COMIDA

Pide la COMIDA o PICOTEO que quieras, y un repartidor te la traerá al cabo de un tiempo. Cuando la COMIDA o PICOTEO haya llegado, puedes alimentar con ella a tu Tamagotchi.

E-TIENDA

Elige el objeto que quieres pedir. NAZOTCHI te lo traerá a la sala de estar al cabo de un tiempo. Cuando llegue, lo encontrarás guardado en tu OBJETOS.

AMBULANCIA

GRIM GOTCHI:
Si aparece el GRIM GOTCHI, selecciona TELÉFONO no menu para llamar una AMBULANCIA.Tu personaje podría ser salvado si lo lleva al hospital.

CANGURO

Puedes gastar 100 PUNTOS GOTCHI para llamar a un CANGURO. Cuando el CANGURO cuida de tu personaje, sus niveles de HUNGER y HAPPY no bajarán.

Si tocas el botón A o B antes de las 7 p.m., puedes optar por despedir al CANGURO. Después de las 7 p.m., el CANGURO se irá automáticamente y la HAPPY de tu Tamagotchi bajará. Puedes llamar a un CANGURO entre las 7 a.m. y las 6:55 p.m. No puedes llamar al CANGURO si el nivel de HUNGER o de HAPPY están a cero.

CONECTARSE

Primero, elige qué tipo de conexión quieres usar, y luego confirma.
*Este menú funciona solo con dispositivos TAMAGOTCHI PIX.

TIPOS DE CONEXIONES

CITA JUEGO: ¡Juega con el personaje de un amigo!
REGALOS: ¡Intercambia objetos con amigos!
BAJAR: ¡Descarga objetos de todo tipo! (pág. 11)
REUNIRSE: ¡Organiza una reunión para jugar con los Tamagotchi de tus amigos! (pág. 11)

AL ENVIAR

Se mostrará un CÓDIGO TAMA en pantalla que podrás leer con el TAMAGOTCHI PIX receptor. Toca el botón A o B mientras se muestre el CÓDIGO TAMA para activar la pantalla de confirmación. Cuando se haya leído el código, elige SÍ.

AVISO Será más difícil leer el CÓDIGO TAMA mostrado con la pantalla oscura. Puedes ajustar esto en los AJUSTES de BRILLO.

AL RECIBIR

Lee el CÓDIGO TAMA mostrado en la pantalla del remitente mediante la cámara de tu TAMAGOTCHI PIX. Cuando se haya leído el código con éxito, el personaje Tamagotchi de tu amigo vendrá a jugar o podrás recibir un objeto.

AVISO *Asegúrate de que el CÓDIGO TAMA entra en la casilla guía.

CITA JUEGO *No disponible hasta que al menos sea un NIÑO.

Escoge una antes.
- **VISITAR:** Ve a jugar al TAMAGOTCHI PIX de un amigo.
- **INVITAR:** Deja que el personaje de un amigo venga a jugar.

VISITAR

1: El CÓDIGO TAMA aparecerá en la pantalla.
2: Cuando la otra persona haya leído el código con éxito, tu personaje irá al lugar de tu amigo a jugar. Cuando acabes de jugar, toca los botones A, B y C simultáneamente y selecciona SÍ cuando aparezca la pregunta ¿IR A CASA?.

INVITAR

1: La pantalla cambiará al modo cámara.
2: Lee el CÓDIGO TAMA del amigo que quieres que venga a jugar.
3: Cuando se haya leído el código con éxito, el personaje Tamagotchi de tu amigo vendrá a jugar. Decide qué queréis hacer.
- **COCINAR:** Prepara comida con el personaje Tamagotchi de tu amigo.
- **EXPLORAR:** Sal de paseo con el personaje Tamagotchi de tu amigo.
- **A CASA:** Haz que el personaje Tamagotchi de tu amigo vuelva a su casa.

REGALOS

Primero, elige DAR o RECIBIR, y luego decide si quieres intercambiar OBJETO o PERFIL.

DAR > OBJETO

Después de decidir el tipo de objeto que quieres enviar, selecciona el objeto y aparecerá un CÓDIGO TAMA en la pantalla.

RECIBIR > OBJETO

La cámara se activará. Lee el CÓDIGO TAMA del amigo que te está mandando un objeto. Cuando el código se haya leído con éxito, podrás recibir el objeto.

OBJETOS INTERCAMBIABLES:
- Objetos de NEVERA (no puedes intercambiar ROSQUILLA, PIRULETA, LECHE ni GALLETA).
- Juguetes del OBJETOS (no puedes intercambiar BLOQUES DE CONSTRUCCIÓN, SONAJERO ni objetos de BRICOFOTO).
- MOBILIARIO y ACCESORIOS (no puedes intercambiar MOBILIARIO, ACCESORIOS ni objetos de BRICOFOTO que estés usando).
- Papel pintado de HABITACIÓN(solo los obtenidos con CONECTARSE>BAJAR) .

*Todos los objetos, salvo el papel pintado de HABITACIÓN, desaparecerán del OBJETOS cuando los envíes.

DAR > PERFIL

El CÓDIGO TAMA aparecerá en la pantalla.

RECIBIR > PERFIL

Lee el CÓDIGO TAMA del amigo que te está enviando su perfil. Cuando el código se haya leído con éxito, podrás recibirlo.

BAJAR

Si encuentras un CÓDIGO TAMA, intenta leerlo. ¡Puedes descargar cosas tales como COMIDAS, PICOTEO, objetos o ACCESORIOS!
DÓNDE SE GUARDAN LAS COSAS DESCARGADAS:
- COMIDAS, PICOTEO: NEVERA
- OBJETOS: OBJETOS > OBJETO
- ACCESORIOS: OBJETOS > ACCESORIO
- MOBILIARIO: OBJETOS > MOBILIARIO
- Papel pintado de HABITACIÓN: TAMA STORE > HABITACIÓN

*Necesitas PUNTOS GOTCHI para cambiar el papel pintado de la habitación.

REUNIRSE *No disponible hasta que sea un ADULTO.

Escoge una antes.
- **ENVIAR:** Escribe una invitación por CORREO y mándasela a tu amigo.
- **RECIBIR:** Recibe una invitación por CORREO.

ENVIAR

1: Elige a quién quieres enviar la invitación por CORREO o selecciona CUALQUIERA.
2: Elige la hora de reunión.
3: Puedes llevar COMIDA o PICOTEO como regalo. Escoge qué quieres llevar en tu nevera. Si no quieres llevar un regalo, elige NO ELEGIR.
*Perderás los objetos que regales.

4: Tras responder SÍ cuando aparezca la pregunta ¿ES CORRECTO?, aparecerá un CÓDIGO TAMA.
5: Cuando sea la hora de la reunión, sonará una alarma y tu personaje irá a jugar.
*Volverá automáticamente pasados diez minutos.

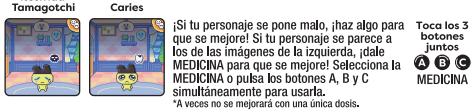
RECIBIR

1: Cuando la cámara esté activada, lee el CÓDIGO TAMA de tu amigo.
2: Recibirás un CORREO tras leer el código con éxito.
3: Cuando sea la hora de reuniros, toca el botón B en cuanto suene la alarma. El personaje Tamagotchi de tu amigo vendrá a jugar.
*Si no pulsas el botón B en un margen de cinco minutos del tiempo acordado, la reunión se cancelará.

DURANTE UNA REUNIÓN

Se mostrará un símbolo de reunión en la sala de estar. No puedes llamar al CANGURO el día de una reunión.

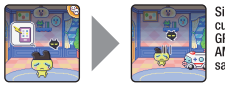
MEDICINA



¡Si tu personaje se pone malo, ¡haz algo para que se mejore! Si tu personaje se parece a los de las imágenes de la izquierda, ¡dale MEDICINA para que se mejore! Selecciona la MEDICINA o pulsa los botones A, B y C simultáneamente para usarla.
*A veces no se mejorará con una única dosis.

Toca los 3 botones juntos
A B C
MEDICINA

¡PARECE QUE MI PERSONAJE VAYA A MORIR!



Si dejas que tu personaje siga enfermo o no lo cuidas bien, vendrá el GRIM GOTCHI. Si ves al GRIM GOTCHI, ¡date prisa y selecciona AMBULANCIA en el menú del TELÉFONO para salvar a tu personaje!

SI TU PERSONAJE TAMAGOTCHI MUERE...

Tu personaje Tamagotchi morirá si no le cuidas bien. Toca el botón A para ver el perfil del personaje que ha fallecido. Si quieres criar un personaje Tamagotchi nuevo tras el fallecimiento de otro, pulsa el botón A mientras mantienes el botón C para empezar desde el principio.
*Los objetos, PUNTOS GOTCHI y fotos se pasarán al nuevo personaje Tamagotchi (hay cosas que no se pueden transferir).

CUADERNO

Aquí puedes encontrar información de todo tipo y leer los saludos. Selecciona y confirma la información que quieres ver.

MIS TAMAS

Puedes guardar y comprobar la información de todos los personajes que has criado hasta ahora.

LISTA TAMA

Algunos de los personajes Tamagotchi que conoces cuando SALIR se guardarán aquí. Aquí puedes consultar la información de otros personajes que hayas conocido. Los personajes Tamagotchi que no te hayas encontrado todavía estarán indicados con un signo de interrogación.

RECETAS

Puedes ver las COMIDAS y PICOTEOS que has comido y preparado. Las COMIDAS y PICOTEOS que no hayas comido todavía estarán indicadas con un signo de interrogación.

OBJETOS

Puedes consultar información sobre OBJETOS, ACCESORIOS, MOBILIARIO y OBJETOS ESPECIALES. Las cosas que no tengas todavía estarán indicadas con un signo de interrogación.

AMIGOS

CONECTARSE (pág. 10) guarda información de los amigos con los que has jugado. Puedes guardar hasta 20 entradas en AMIGOS. Pasadas las 20 entradas, no podrás registrar nuevos AMIGOS hasta que borres a alguien mediante QUITAR.

CRIADO

Aquí se muestran los personajes que han criado tus amigos.

SALUDO

Aquí se muestran mensajes de tus amigos.

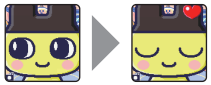
QUITAR

Para borrar un amigo de la lista de AMIGOS, selecciona QUITAR en la pantalla ¿QUITAR DE AMIGOS?.

MODO CARICIAS *No disponible hasta que sea un ADULTO.

Si tocas un botón o deslizas cuando tu personaje está cerca, ¡reaccionará de formas muy monas! Tu personaje vendrá hacia ti si tocas el botón B en la PANTALLA PRINCIPAL cuando esté en la etapa ADULTA.

Toca B MODO CARICIAS.



Toca Ⓐ Ⓑ Ⓒ

Deslizar izquierda/derecha Ⓐ Ⓑ Ⓒ

Desliza o toca los botones cuando esté cerca y podrás jugar con tu personaje.
*Puedes salir del MODO CARICIAS manteniendo pulsado el botón C.

JARDÍN

*No disponible hasta que al menos sea un NIÑO.

Desliza cuando estés en la PANTALLA PRINCIPAL para salir al patio. Allí podrás cultivar fruta, y puede que ocurran eventos especiales. ¡Podrías cultivar incluso Objetos y Comida!

¡CULTIVA Y COSECHA FRUTA!

Tu personaje puede regar los árboles una vez al día cuando salga al JARDÍN. Riégalos a diario para ayudar a que la fruta crezca. Podrás cosecharla cuando alcance el tamaño adecuado. La fruta cosechada se guardará en la NEVERA. ¡Podrías obtener incluso Objetos o Comida! Si cultivas un OBJETO o ACCESORIO, se guardará en el OBJETOS. Puedes darle fruta a tu personaje para que coma o regalársela a tus amigos.
*La fruta se marchitará si no riegas a diario.

¡PUEDEN LLEGAR CARTAS DE TUS AMIGOS!

Nazotchi te traerá las cartas de tus amigos.

HABITACIÓN DEL PERSONAJE

Tu personaje empezará a pensar en el futuro cuando llegue a la etapa adulta. Puedes animar a tu personaje con sus aficiones y actuaciones mediante minijuegos.

- Cuando llegue a la etapa ADOLESCENTE, puedes deslizar en la PANTALLA PRINCIPAL para salir de la habitación de tu personaje.
- Tu personaje podrá entrar en la habitación cuando llegue a la etapa ADULTA.
- La habitación cambiará a diario según tu personaje y forma de jugar.
- Cuando vayas a la habitación de tu Tamagotchi, puede que te pida ayuda.

MINIJUEGOS DE LA HABITACIÓN

COCINA

El cursor que hay sobre el medidor se moverá a izquierda y derecha. Páralo con los botones A, B o C. Ganas si se para en la zona roja. El juego terminará tras tres intentos. Si logras una calificación EXCELENTE, cualquier COMIDA o PICOTEO que hayas hecho se guardará en la nevera.

Toca Ⓐ Ⓑ Ⓒ Detener el cursor.

SALA DE ACTUACIONES

Medidor de entusiasmo

Toca el botón A, B o C dentro del límite de tiempo para que aparezca un corazón. Cuantos más corazones logres, más subirá el medidor de entusiasmo. También puedes hacer que aparezcan corazones tocando los botones A, B y C simultáneamente. ¡Prueba distintas combinaciones de botones y anima a tu personaje!

Toca Ⓐ Ⓑ Ⓒ Subir el medidor de entusiasmo.

SALA DE PERSONALIZACIÓN

Objeto deseado

Toca Ⓐ Ⓑ Ⓒ Detener los iconos.

Muestra al cliente el objeto que quiere. Puedes elegir dos colores y estilos distintos. Toca los iconos que tu personaje se imagina controlando bien el momento. El objeto estará completo cuando lo hayas elegido todo. Ganas si tu objeto encaja con lo que el cliente quería.

DESPEDIRSE

¡Haz un álbum de fotos de los personajes Tamagotchi que vuelven al planeta Tamagotchi!

1: Después de aproximadamente cuatro días desde que un personaje alcance la etapa adulta, volverá al planeta Tamagotchi. Te tendrás que preparar para despedirte de tu personaje.

2: Crea un álbum de fotos con tu personaje y despídete. Si tienes menos de tres fotos guardadas en el álbum, no podrás crear un álbum de fotos y no podrás despedirte de tu personaje.

CÓMO HACER UN ÁLBUM DE FOTOS

OBJETOS > BRICOFOTO (pág. 07):
Ve a esta sección para darle color a tu álbum. Tras darle un color a tu álbum, podrás elegir tres fotos con las que recordar el tiempo que pasaste con tu personaje. Selecciona REVISAR cuando aparezca la pregunta ¿SEGURO? para ver las fotos seleccionadas. Con CONFIRMAR podrás crear un álbum de fotos, y con VOLVER podrás volver a elegir las fotos.

3: Tu personaje se quedará con el álbum de fotos, volverá al planeta Tamagotchi y elegirá el siguiente HUEVO que recibirás.

Si juegas muchos minijuegos en la HABITACIÓN DE TU PERSONAJE, podría convertirse en profesional cuando os despidáis.

*Si el nivel de FRIENDSHIP es de cinco o más, irás a una pantalla con el mensaje ¿HACER UN ÁLBUM DE FOTOS?. Si no quieres despedirte, selecciona NO. Si decides que quieres despedirte tras haber seleccionado NO, puedes elegir un ÁLBUM desde OBJETOS > BRICOFOTO (pág. 07).

AJUSTES

Elige y confirma qué quieres cambiar.

TIEMPO

Cambia la hora.
*Consulta la página 03 para ver los controles.

BRILLO

Cambia el brillo de la pantalla.

Toca Ⓐ Más oscuro. | Toca Ⓑ Más claro. | Toca Ⓒ Salir Ajustes.

SONIDO

Activa y desactiva el sonido.

CAMBIAR LAS PILAS

KANDENTCHI te avisará cuando se estén agotando las pilas. No podrás hacer nada si ves dicha pantalla. ¡Consulta El nacimiento de tu personaje! Tamagotchi (pág. 03) y cambia las pilas.

Puedes elegir CONTINUAR para seguir cuidando del personaje Tamagotchi que estabas criando.

¡CUIDADO!

*Si seleccionas REINICIAR y confirmas, toda la información se borrará y el juego volverá a sus ajustes predeterminados.
*No se ofrecen garantías sobre la información borrada.

Si sigues jugando durante mucho tiempo y las pilas se agotan sin que aparezca la pantalla de aviso de KANDENTCHI, puede que estés experimentando alguno de los siguientes errores. Si esto ocurre, consulta la guía sobre cómo cambiar las pilas que hay más arriba y hazlo.

- La pantalla se vuelve totalmente blanca o negra.
- El sonido está muy bajo.
- La pantalla parpadea u ocurren otros fallos.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

NO ME PUEDO CONECTAR CON OTROS DISPOSITIVOS TAMAGOTCHI PIX

Al enviar: será más difícil leer el CÓDIGO TAMA si la pantalla está oscura. Cambia la brillo en los AJUSTES.
Al recibir: asegúrate de que el CÓDIGO TAMA entra en la casilla guía.

●Cuesta ver en la pantalla LCD.
Revisa los ajustes de brillo.

●No hay sonido.
Ve a SONIDO y comprueba que esté CONECTADO.

●La pantalla está completamente negra (o blanca), o no hay sonido, y los botones no hacen nada.
Puede que las pilas se estén agotando (puede que se agoten sin que aparezca KANDENTCHI). Consulta Poner las pilas (pág. 03) y cámbialas.

●¡Mi personaje no se despierta o no se acuesta!
Tu personaje se despertará o acostará por su cuenta a las horas programadas. Comprueba que la hora esté correctamente ajustada. (pág. 04) Si las horas a.m./p.m. están mal ajustados, el ciclo de día/noche de tu personaje estará cambiado.

●He intentado descargar un objeto, pero aparece un mensaje que pone TIENES DEMASIADOS OBJETOS.
Hay un número máximo de objetos que puedes tener. Si borras objetos de las diferentes secciones de almacenaje y haces hueco, podrás bajarte nuevos objetos (pág. 06).

BOTÓN DE REINICIO

El sistema ha recibido un golpe fuerte o le ha ocurrido algo desconocido y ahora no funciona nada o la pantalla no se muestra como debería: Presione el botón de REINICIO.
*Si no se muestra nada en pantalla incluso después de pulsar el botón de reinicio, prueba a sacar las pilas y volver a ponerlas.

LA PANTALLA DE CONTINUAR/REINICIAR

Cuando pulsas el botón de reinicio, verás una pantalla con las opciones CONTINUAR y REINICIAR.
*Cuando se abre o cierra el compartimento de las pilas, el botón de reinicio se pulsará automáticamente y verás una pantalla con las opciones CONTINUAR y REINICIAR.

●Si quieres continuar criando a tu personaje actual, selecciona CONTINUAR y confirma. Tras volver a la PANTALLA PRINCIPAL, ajusta la fecha y TIEMPO actuales en AJUSTES > TIEMPO.

●Si quieres criar un personaje nuevo, elige REINICIAR y confirma. Tras esto, elige el idioma, ajusta la hora, introduce tu apodo y cumpleaños y completa el TEST DE ATRIBUTOS; entonces aparecerá un HUEVO nuevo que eclosionará pasado un tiempo.

¡CUIDADO!

*Si seleccionas REINICIAR y confirmas, toda la información anterior (incluyendo la CUADERNO, el OBJETOS, la LISTA TAMA, el SALUDO, los PUNTOS GOTCHI y los álbumes de fotos) se borrará y el juego volverá a sus ajustes predeterminados.

DATOS PERSONALES

1: Como parte de la gestión del servicio al cliente, la compañía Bandai España, SA puede que necesite tener acceso a los datos personales de los usuarios cuando devuelvan un Tamagotchi Px en garantía.

2: El departamento de atención al cliente tendrá acceso a los datos personales del usuario para procesar la solicitud de intercambio, incluyendo el nombre y apellidos, código postal, número de teléfono y dirección de correo electrónico del usuario.

3: De acuerdo con la normativa sobre protección de datos personales, tiene derecho a acceder, rectificar y suprimir dichos datos. También tiene derecho a limitar el procesamiento y derecho a la portabilidad de los datos. Estos derechos pueden ejercerse por correo electrónico en la siguiente dirección: web@bandai.es En caso de queja, puede remitir el asunto a la Agencia Española de Protección de Datos. Para obtener información más completa sobre sus derechos, Bandai España SA. le invita a consultar su política de protección de datos: https://www.bandai.es/content/politica-de-privacidad.

4: Con respecto a los datos almacenados en el dispositivo Tamagotchi Pix defectuoso, el usuario deberá eliminarlos antes de enviarlos a la empresa Bandai España, SA. Si el usuario no borra estos datos, la empresa los borrará cuando se destruya el Tamagotchi Pix.